

# ■安全情報

#### 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。

発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣(けいれん)、手足の筋肉の痙攣やふるえ、 前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を 起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

#### ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ●テレビから離れて座る
- ●画面の小さいテレビを使う
- ●明るい部屋でゲームをする
- ●疲れているときや眠いときはゲームをしない

#### そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360°本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

#### ■テレビの焼き付き現象について

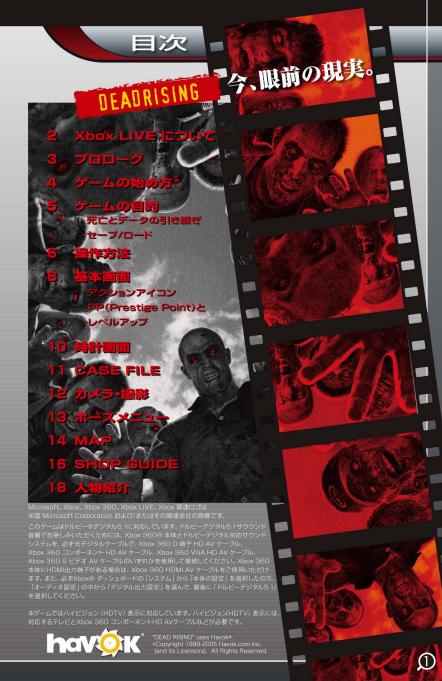
プロジェクター(液晶方式を除く)やプラズマテレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き、現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

#### ■CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、バッケージには年齢区分マーク(表面)及びアイコン(裏面)を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。バッケーシ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインブレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト(http://www.cero.gr.jp/)をご覧ください。

許諾を得すに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における 実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低4.5MBの空き容量が必要です。



# Xbox LIVE について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です。Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます。

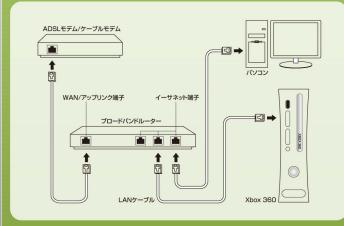
さらに、Xbox LIVEマーケットブレースを通じて、ゲームのデモ版や予告編ムービー、ゲーム をより楽しくする追加キャラクター、マップ、アイテムなど、さまざまなコンテンツをダウン ロードできます\*。

\* 各ゲームにより対応機能は異なります。

#### Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細はhttp://www.xbox.com/jp/をご覧ください。



#### 保護者による設定

保護者の方は、CERO年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、ファミリー タイマーの設定によりプレイ時間を限定することもできます。

詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および

http://www.xbox.com/jp/familysettings/ をご覧ください。



アメリカ、コロラド州ウィラメッテ。

その日、何の変哲もない地方都市が、封鎖されようとしていた。 慌しく道をふさぐ州軍。

滑稽なほどに厳重な情報統制。

回線は閉ざされ、あらゆる周波数の無線が規制された。

# 何かが起きていた。 恐ろしく重大な、何かが。

フランク・ウエスト。職業、フリージャーナリスト。 危険な現場をくぐってきた本能が、何かを嗅ぎつけていた。 わずかばかりの撮影機材を手に、チャーターしたおんぼろへりに飛び乗る。 間にあえばいいが…

何も知らない様子の、ヘリのパイロットが、のん気に解説する。 人口53594人、特産物なし。ウィラメッテへ、ようこそ!

望遠をセットしたカメラのファインダーの中、特徴のない町並み。 次第に大きくなる。

フランク・ウエストは、これから72時間の地獄を過ごすことになるその町に ゆっくりと近づいていった。 DRIE DE SED >-



74

# ゲームの始め方

ゲームを起動するとオープニングデモが始まり、STARTボタンを押すとタイトル画面が表示されます。タイトル画面でSTARTボタンを押すと以下のタイトルメニューが表示されますので、左スティックの上下で選択、STARTボタンまたはAボタンで決定します。

#### ● タイトルメニュー

#### (START GAME)

ゲームを始めます。スタートゲームには 以下の4つの項目があります。



#### CONTINUE

セーブデータがある場合は、コンティニューを選ぶことで、前回セーブした続きからプレイすることができます。

#### **72 HOUR MODE**

ゲームを最初から始めます。セーブデータがある場合は、主人公のステータスが 反映された状態で始まります。

#### OVERTIME MODE

特定の条件を満たすことで、4日目からゲームを始めることができます。セーブ データがある場合は、主人公のステータスが反映された状態で始まります。

#### ∞ (INFINITY) MODE

特定の条件を満たすと、インフィニティモードで遊ぶことができます。 セーブデータがある場合は、主人公のステータスが反映された状態で始まります。

#### [RANKING]

Xbox LIVEに接続することで、ランキングを確認することができます。

#### [OPTIONS]

各種設定の変更ができます。



# ゲームの目的

主人公「フランク」は閉鎖されたショッピングモールの中で、ヘリが迎えにくるまでの72時間、スクープを追いつつ生き延びなければなりません。またゲームプレイ中はリアルタイムで時間が経過していきます。(※ゲーム内の時間は、現実の時間よりも早く進みます。)72時間、どのように行動するかは、あなたの自由です。

OK, we'll have to talk about this later...
You know how to use that gun?

# ▼ 死亡とデータの引き継ぎ

ダメージを受け、主人公のライフがOになると、ゲームオーバーになります。このときステータスをセーブしておけば、NEW GAMEを選ぶ際、レベルやステータスを引き継いでブレイすることができます。



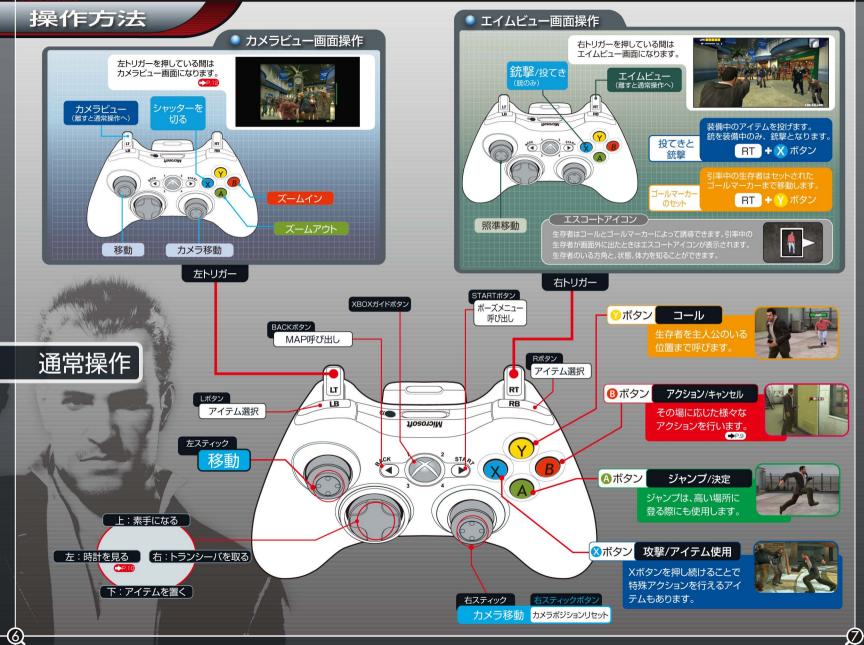
#### ● セーブ/ロード

トイレや守衛室のベッドなど特定の場所か、エンディング後などの特定のタイミングでセーブを行うことができます。セーブできるゲームデータは原則的に1つだけですがストレージ機器やゲーマープロフィールを複数用意することでゲームデータを複数作成することができます。ロードした場合は、前回セーブ

した場所からプレイを再開します。

ゲームを初期状態に戻したい場合はXbox 360 ダッシュ ボード内でゲームデータの削除を行ってください。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書をご覧ください。





# 基本画面



#### アクションアイコン

アクションアイコンが表示される場面では、 アイコンに近づいてBボタンを押すことで 様々なアクションを行うことができます。



#### ▮ アクションアイコンの種類 ▮



















できる場所

できる場所

できる場所

## ● PP(Prestige Point) とレベルアップ

PP(Prestige Point)とは「ゾンビを倒す」、「スクープを撮影する」、「ミッションを クリアする l などで獲得することができるポイントです。PPゲージがいっぱいになるまで 溜めると主人公のレベルが上がります。レベルが上がることによりATTACK、SPEED 等のいずれかのステータスが上昇するか、スキルをひとつ習得します。

主人公のステータスは、ポーズメニュー内のSTATUSで確認することができます。 →P.13



#### レベルによって上昇するステータス

ATTACK 攻撃力が上がります。

SPEED 移動速度が上がります。 LIFE ライフバーの上限が上がります。

ITEM STOCK アイテム所持数が増加します。

THROW DISTANCE 投てき距離が伸びます。



#### スキル



スキルとは主人公が使用できる攻撃手段や 特殊なアクションのことです。最初はパンチ キックといった基本的な攻撃しか行えません が、レベルの上昇に伴い様々なスキルが使用 可能になります。



# 時計画面

時計画面では「時刻の確認」、「スクープキューの確認」、 「ガイドアローのセット」を行うことができます。

#### ガイドアロー

#### 現在の時刻

選択したスクープキューの 目的地まで案内してくれます。 スクープキューは左スティック の上下で選択し、A ボタンで 決定します。



#### 選択したキューの詳細情報

#### ● スクープキュー

スクープキューとは事件や他の生存者の情報などのリストです。またスクープキューには「CASE」という事件の真相に迫るものも含まれています。 スクープキューの色の意味は以下の通りです。



青:残り6時間以上

黄:残り6時間未満

赤:残り3時間未満

無色:時間制限無し

## CASE FILE

CASE FILEとは、ゾンビ発生事件の真相解明に向けての進行度と条件を表しています。CASESを確認することによって、今自分がどの程度真相に近づいているかを把握できると共に、次の展開に向けての条件を知ることができます。



このCASE FILEは、CASEを発生させたとき、CASEが達成できなかったときなどCASESの内容に変化があったときに表示されます。またポーズメニューからいつでも確認することができます。◆2.13

#### CASEパネル

dains tregulation

CASESに表示されるパネルをCASEパネルといい、以下の種類があります。

# CASE 1-3

#### [PENDING CASE]

発生条件を満たしていないCASEを表します。 発生時間になる、前のCASEを達成するなどの条件を満たすと 進行中のCASE(ENGAGED CASE)に切り替わります。



CASE 1-2

#### (ENGAGED CASE)

進行中のCASEを表します。現場にたどりつく、ターケットを 倒すなど目的を達成すると、達成済みのCASE(GLOSED CASE)に切り替わります。



#### [CLOSED CASE]

達成したCASEを表します。そのCASEのワンシーンが表示されます。CASEを達成したとき、次のPENDING CASEの発生条件を満たしていれば次のPENDING CASEがENGAGED CASEに切り替わります。



#### (EXPIRED CASE)

時間切れになり、達成できなかったCASEを表します 事件の真相を追うことができなくなった状態です。



# カメラ・撮影

#### チャージバー

写真撮影後、このバーが 溜まるまでは次の撮影を 行うことができません。



#### ターゲットマーカー

撮影時にPPを獲得できた箇所にターゲットマーカーが表示されます。



# Banday Banday George

#### ズーム

■ボタンでズームイン、▲ボタンでズームアウト

### PPセンサー

画面内にPPステッカーがあると、色と数値によって示します。

%:PPステッカーとの距離。100%がベストな状態

緑:撮影するとポイントが発生する状態

白:ベストな状態で、高ポイントが得られる状態

#### バッテリー残量

写真を撮影するたびにパッテリー残量が減少し、 パッテリーが無くなると撮影ができなくなります。 パッテリーはショッピングモールの中のカメラシ ョップで取得できます。

#### 良いスクープ写真を撮るには

ターゲットマーカーのサイズが大きいほど多くのPPを得られます。また、攻撃中や ダメージ中など、普段とは違った状態を撮ると得られるPPが格段に高くなります。



#### シャッターチャンスマーカー

ゲームフレイ中にまれに「シャッターチャンスマーカー」が表示されます。タイミングがシビアな分、多くのPPが得られます。「シャッターチャンスマーカー」 が表示されたら、すかさずカメラに収めましょう。



#### PPステッカーとPPセンサー

モールの各所に、撮影するとPPを得られるPPステッカーが貼られています。 PPセンサーを頼りに、画面内にステッカーの貼られた対象物がきれいに収ま るよう、ズーム調節して撮影しましょう。

緑に点灯:画面内にPPステッカーがある

白に点灯:画面内のPPステッカーが適正な距離にある

※PPステッカーは一度撮影するとチェックマークが入り、その回のゲームでは再度撮影してもポイントが発生しません。

#### 写真の保存枚数

最大30枚まで保存でき、ポーズメニュー内のPICTURE VIEWERで 関覧できます。撮影枚数が30枚を 越えると、古い写真から自動的に 削除されます。

#### ●写真の保護

写真を保護することで、自動的に 削除されないように設定するこ とができます。写真の保護は PICTURE VIEWERで、最大 29枚まで設定できます。

(13)

# 現実を殴り倒して、真実をつかみ取れ。

ゲーム中はいつでも写真を撮ることができます。 スクープ写真を撮ることでもPrestige Point(PP)を 獲得することができます。

# ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが開きます。 ここではMAPの確認や、撮影した写真の閲覧、ゲームの設定変更等が行えます。 ポーズメニューを開いている間は、ゲーム内の時間は進みません。

#### CASE FILE

CASEを確認することができます。 →P.11

#### STATUS

主人公のステータスを見ることができます。

#### NOTEBOOK

生存者の情報を見ることができます。

#### PICTURE VIEWER

今までに撮影した写真を閲覧、保護することができます。

#### MAP

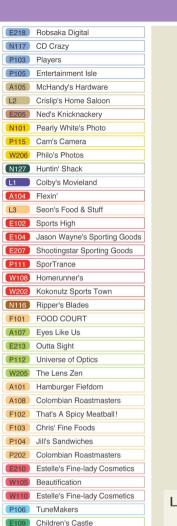
モールのMAPを確認することができます。

#### **OPTIONS**

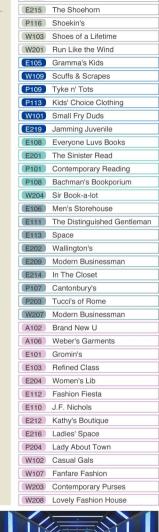
各種設定を変更することができます。



#### DIRECTORY OF SHOPPING. DINING AND ENTERTAINMENT







E107

Rafael's Shoes

Kicks for Her



Child's Play









# SHOP GUIDE





W208 FASHION

Lovely Fashion House (Wonderland Plaza)

カワイイ女の子御用達のとってもラブリーな洋服店です。



L3 FOODS

# Seon's Food & Stuff

清潔で近代的なスーパーです。店長の手入れの行き届いた サービスがあなたをお待ちしています。



W102 FASHION

# Casual Gals

当店の選りすぐりのファッションでカジュアルかつ最新の 装いをあなたに。



12 D.I.Y.

# Crislip's Home Saloon

日用品から専門工具まで全ての工具がここでそろいます。



N127 GUNS

# Huntin' Shack

国内外のさまざまな銃器を取り扱っています。お買い求めの際に 免許証の提示をお願いします。



L1 CINEMA

# Colby's Movieland

話題の映画は当劇場の最先端オーディオシステムでご鑑賞 ください。さまざまな割引をご用意しています。



P202 CAFE

# Colombian Roastmasters

当店独自の急速加熱抽出製法で今までにない味わいを で提供します。



E209 MENS

# Modern Businessman

ビジネスの進歩とともにビジネススーツも進歩しています。進化した ワークスタイルを手に入れるのは今!Wonderland Plazaの系列店 もよろしくお願いします。



P101 BOOKS

# Contemporary Reading

あなたのユニークなライフスタイルにぴったりの本を 見つけに来てください。予約注文も承ります。



P115 CAMERA

# Cam's Camera

行楽地にカメラは必需品。カメラのことなら当店へどうぞ。 スピード現像もいたします。



# 人物紹介

あふれるゾンビの中、

孤立したショッピングモールに思い思いに身を寄せた生存者たち。 彼らと力をあわせるのか、無視するのか、それとも…















































































































Ø

# 人物紹介











Rachel

























Sid





Sophie













#### ごあいさつ

この度は Xbox 360専用ソフト「DEAD RISING |をお買い上げいただき、まことに ありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき、 正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してくださ

#### おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、 万一誤作動を起こすような場合がございましたら、 おそれいりますが弊社お客様相談室 家庭用ゲーム サポートまでご一報ください。なお、ゲーム内容に ついてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないように テレビ画面から十分に離れてください。長時間の使用またはテレビ画面に 近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

「デッドライジング」は株式会社カプコンが独自に制作したビデオゲームであり、こ の作品についての著作権、商標権、その他諸権利は株式会社カプコンが保有してお

[DEAD RISING] is an original game produced by CAPCOM CO., LTD. The copyrights, trademarks and the other industrial property rights with regard to this video game are exclusively owned by CAPCOM CO., LTD.

※画面写真は開発中のものであり、実際の製品版とは異なる場合がありますのでご了承ください。 ※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体、事件等とは無関係です。

# 株式会社カプノノ

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 このゲームに関するお問い合わせは下記まで - お客様相談室 家庭用ゲームサポート -06-6946-3099 9:00~17:30(土・日・祝日を除く) ※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。



当社は本ソフトの無断複製・賃貸・営業使用はいっさい許可しておりません。 FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

> カプコン公式サイト http://www.capcom.co.jp/ ── ゲーム情報・ショッピング・ファンサイト・メルマガ ── 携帯コンテンツ http://ktai.capcom.co.jp/park/



